客服热线：（86-512）62883599
公司网址： www.iQue.com



荣 誉 出 品

iQue (China) Ltd.
神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区机场路328号
国际科技园B-203



游戏代码：21031

使 用 手 册

组合机器人™

ZUHEJIQIREN

神游机

忠告：在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

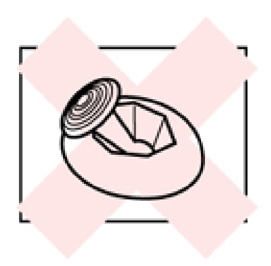
感谢您选择《组合机器人》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

目录

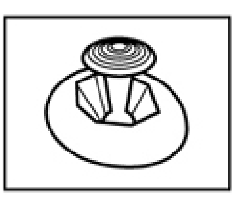
关于神游机

神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。

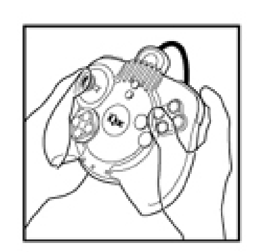


游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示）然后同时按住L和R键再按START键即可。

游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

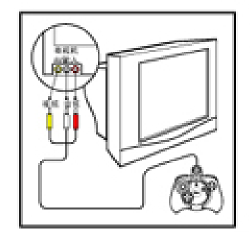
如何握持神游机

我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。



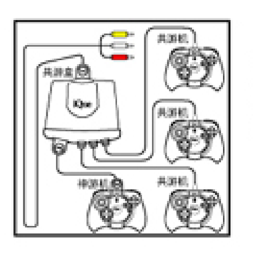
那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的键。

神游机与电视机的连接



请依照左图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。

神游机、共游机与共游盒的连接



《组合机器人》支持多人游戏。你必须有共游盒和共游机才能玩多人游戏。请依照左图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。

1. 游戏开始之前

游戏开始之前先让我们了解一下《组合机器人》这款游戏。

在不久的将来……

机器人学被广泛应用到宇宙探索、医疗技术以及救助活动中，那是一个在生活的各个方面都能见到机器人身影的年代……机器人学技术已经成功创造了身高30厘米长的小型机器人。人们开始想到使用这种小型机器人进行机器人对战。

当对战规则制定好之后，只花了不到几年的时间，这个游戏便在全世界流行起来，不论小孩还是大人都钟情于这种机器人对战。你可以通过更换部件组合出属于自己的机器人，所以这种小型机器人被人们称作“组合机器人”。操控“组合机器人”的人则被称作“组合战士”，要想成为最强的组合战士就要不断进行对战。

我们的故事发生在组合机器人非常盛行的一个城镇，刚刚搬来的主人公收到了母亲送给他的礼物——组合机器人“光”，随后他与堂兄信义一同前往机器人中心……

勇敢地与组合机器人“光”一起接受对手们的挑战，争取成为最强的组合战士吧！



2. 如何使用手柄

掌握正确的操作方法是成为高手的基本要领，让我们来记住以下的操作方法吧。

START键
- ［故事模式］的地图中
  显示菜单
- 组合机器人时
  确定后进入对战
- 对战时
  暂停

R键
- 组合机器人时
  放大
- 对战时
  跳跃・空中移动

C键
- 组合机器人时
  部件说明
- 对战时
  突击（近身攻击）

Z键
- 对战时
  发射导弹

摇杆

人物、机器人以及光标的移动

B键
- 对战时
  投掷炸弹

A键
- ［故事模式］的地图中
  对话
- 组合机器人时
  确定
- 对战时
  使用枪

3. 开始游戏

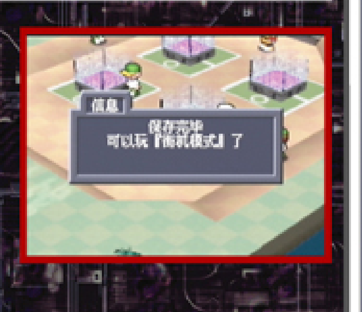
让我们开始进入游戏吧。请准备好神游机和神游卡。

在打开神游机后，正确选择《组合机器人》的游戏。在游戏画面出现后，按下START键，菜单画面就会出现。《组合机器人》有沿着剧情发展的［故事模式］和可以体验对战乐趣的［街机模式］。但是最初只有［故事模式］可以选择。按START键就可以开始［故事模式］了。



注意！［故事模式］和［街机模式］的关系

虽然最初只能选择［故事模式］，但是随着故事的发展，［街机模式］也可以选择。当画面中出现了右面的画面，便可以在［街机模式］里玩［闯关（对CPU）］了。并且［街机模式］里可以选择的机器人以及装备，都是在［故事模式］里交战过的对手所使用的机器人和得到的部件。



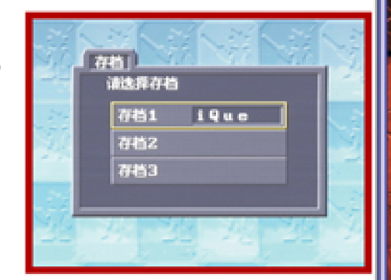


4. 故事模式

我们先来了解一下［故事模式］的游戏方法。

第1步 选择存档

［故事模式］可以保存3份游戏存档，刚开始的时候3份存档都没有名字。选择想要保存的存档按A键确定，已经取好名字的存档，当你再次选择之后，可以从上次保存的地方继续进行游戏。

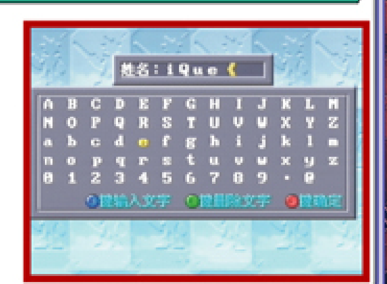


注意！存档和［街机模式］的关系

［街机模式］的［对战］和［闯关（对CPU）］中可以使用的机器人以及部件由剧情发展最为靠后的存档所决定。

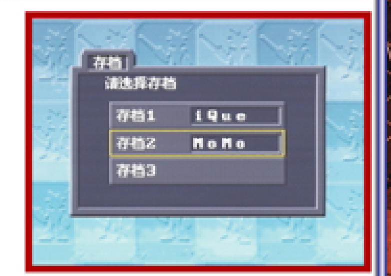
第2步 输入姓名

名字最多可以输入6个字。用摇杆选择文字，按A键确定。文字输完后请按START键确定。



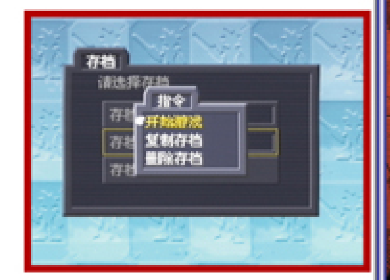
故事模式　如何继续游戏?

选择存档的时候，请从已经输入姓名的存档中选择，这样就可以继续游戏了。



故事模式　存档的复制和删除

继续游戏的时候，选择存档后会出现右面的画面。如想继续游戏，请选择“开始游戏”按A键确定。选择“复制存档”可以把所选择的存档复制到其他存档。选择“删除存档”可以删除［故事模式］中的那个存档。

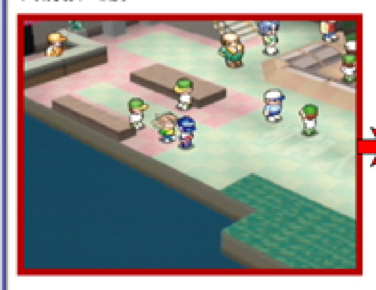


注意！　存档和［街机模式］的关系

即使删除了［故事模式］中的存档，［街机模式］的［对战］和［闯关（对CPU）］里可以使用的机器人以及部件也不会丢失。即使删除了［故事模式］，曾经选择过的［对战］和［闯关（对CPU）］的数据也会被保留下来并可以继续游戏。

第3步　和人对话

在［故事模式］中，要一边和登场人物对话一边发展剧情。有的人会提供对战信息给你，所以多和别人对话吧。用摇杆控制人物走动，在想要对话的人面前按A键。





第4步　对战时刻

随着故事的发展，终于迎来了对战。我们来了解一下对战的基本流

先打招呼

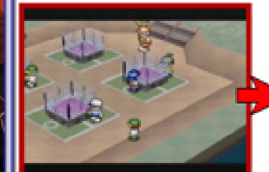
先和你的对手打招呼，然后他会让你站到全息对战台的对面去。如下图所示，请站到对手的对面一侧。

确认对手的机器人

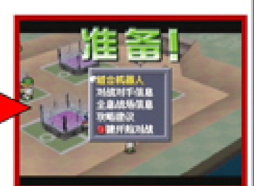
画面中会显示对手的机器人。确认完毕后，按A键。

准备菜单

画面中显示“准备！”的同时，还会出现战斗前的准备菜单。

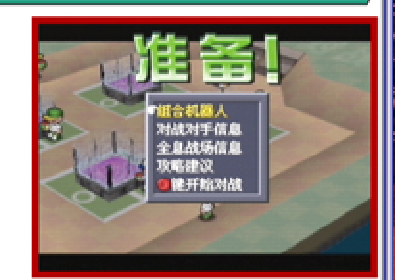






第5步 对战准备

进入战斗前，最好先确认和更换自己操控机器人的装备。让我们了解一下右面的画面中，各个菜单的功能吧。



1 组合机器人

随着故事的推进，取得对战胜利后可以得到新的部件数据。把得到的数据发生为部件后，可以在下次的战斗中装备到自己的机器人身上（组合机器人）。要想战胜对手，组合自己的机器人是十分必要的。你得根据对手的实际情况更换部件，或者选择自己熟练操作的部件。一定要牢牢掌握组合机器人的方法。

组合实例 更换枪（右手武器）



i 用摇杆控制光标，在“枪”的位置按A键。



2 画面显示你所得到的“枪”的一览表。在此选择“三路枪”。

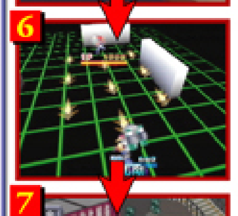
※在一览表中，颜色较浅的部件是不能选择的。这些是还没有发生的部件，在发生之后就可以选择和使用了。



3 用摇杆把光标移到“三路枪”的位置。机器人的右臂（部件）已经更换。



4 如果想看“三路枪”详细说明，请按C键。画面中会显示“三路枪”的说明。



5 如果同意使用“三路枪”，按A键确定。这样枪的组合就完成了。

※“炸弹”、“导弹”、“腿”也可以按照同样的方法进行组合。

6 当组合完成以后，如果不明白新部件如何使用，可以选择“试攻击”。按START键会出现左面的画面。如果想要退出，再按一下START键，选择“退回组合机器人”按A键。



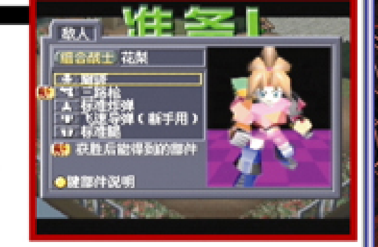
7 完成所有部件的组合。按R键可以看到机器人的特写，按B键退出。

8 完成所有的组合，按B键退回到对战准备的菜单。



2 对战对手信息

在这儿可以看到对手较为详细的信息。按C键可以查看对手部件的说明。如果部件的左侧有（新）的标志，那么取得对战胜利后可以得到它。按B键退回菜单。



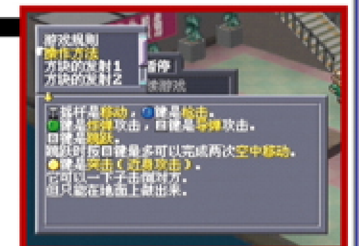
3 全息战场信息

在这儿可以看到即将进行对战的战场（全息战场）。按B键退回菜单。



4 攻略建议

和别人打招呼时，对话中有时会出现红色的文字。这些红色的文字就是和对战有关的攻略建议。在这个攻略建议中可以看到此前所听到的所有建议。按B键退回菜单。



5 开始对战

所有的准备完毕之后，按A键选择“开始对战”，终于要进入实际对战了！



第6步 对战开始

让我们来了解一下对战时手柄的操作以及对战画面。

对战操作

START键
●暂停

R键
●跳跃
●跳跃中为空中移动

C键
●突击（近身攻击）

摇杆
●机器人的移动
用力推可以快速移动

A键
●枪攻击

B键
●炸弹攻击
按住B键推动摇杆，能改变炸弹的方向



Z键
●导弹攻击
摇杆+Z键可以控制导弹发射的方向



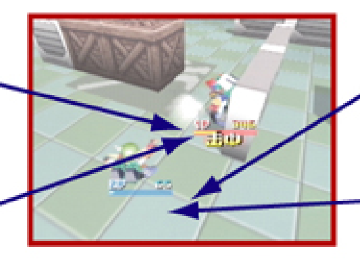


对战画面

※［故事模式］的对战画面。

1P的能量和能量槽

2P的能量和能量槽



1P的状态（请看下面的说明）

2P的状态

能量槽的下方会显示机器人的三种状态。

●击倒	被对手击倒
●起身	起身无敌状态
●击中	受到攻击

故事模式　对战中断时……

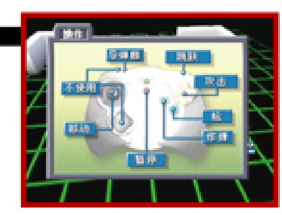
对战进行中按START键可以中断对战，此时画面显示菜单。

1　退回游戏

继续进行对战（出现菜单时按B键可以退回游戏）

2　查看操作说明

如右面的图片，在这儿可以确认对战中手柄的操作。



3　退出对战

在想要退出对战的时候选择。回到对战之前。

第7步　发生部件

在取得对战胜利后，有时会得到对手部件的“数据”。但是“数据”是没法装备到自己机器人的身上去的。因此必须得在“部件发生服务台”或使用“部件发生器”将其发生为部件才可以装备。走到“部件发生服务台”或“部件发生器”前，按A键就可以把此前得到的所有“数据”都发生为部件了。



部件发生服务台



部件发生器



如果数据不在这儿发生为部件，就无法装备和使用。



在部件发生服务台前和服务员讲话，他会帮助你。



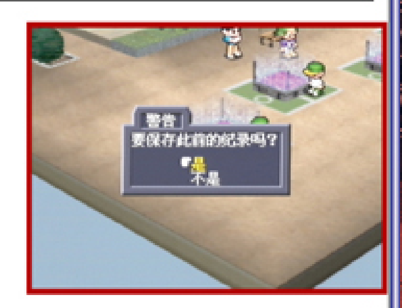
还没有发生的数据全部发生为部件。



已经发生过的部件，在组合机器人时就可以装备和使用了。

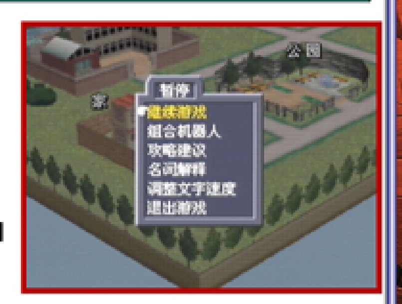
第8步 关于保存

［故事模式］中，只有在出现提示的情况下才可以保存。当出现了右面的画面，如果想要保存，选择“是”按A键确定。



第9步 如何退出

在地图上行走时，按START键会显示右边的画面。菜单中的各个选项有以下功能。

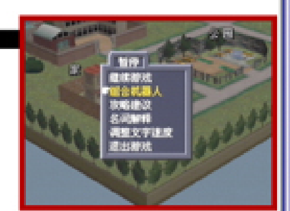


1 退回游戏

继续进行游戏。

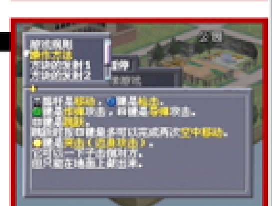
2 组合机器人

和对战前一样，可以组合机器人。



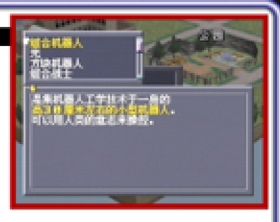
3 攻略建议

和对战前一样，以查看攻略建议。



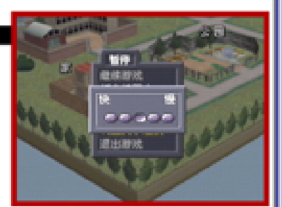
4 名词解释

和别人对话，有时会出现黄色的文字。这就是“组合机器人”里的特殊名词。这儿会显示这些名词的说明。



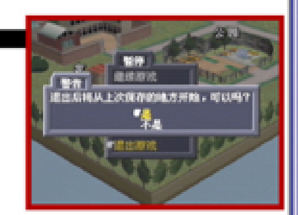
5 改变文字速度

改变对话中出现的文字速度。从“快”到“慢”共有5种速度可以选择。



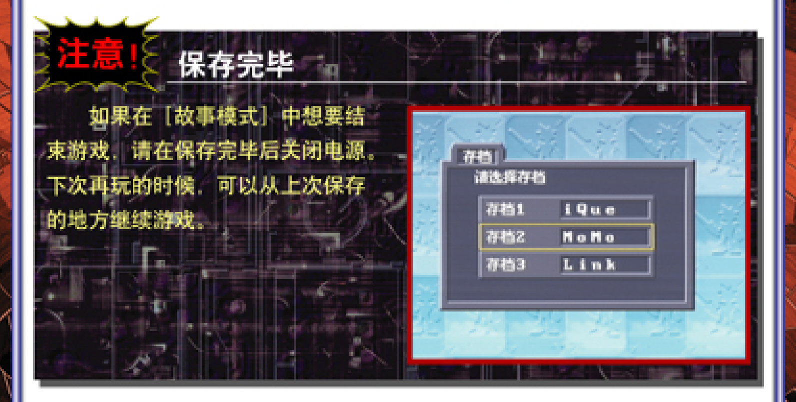
6 退出游戏

在想退出［故事模式］，回到标题画面时选择，当出现选项“真的要退出吗？”，选择“是”按A键确定。回到标题画面。



注意！ 保存完毕

如果在［故事模式］中想要结束游戏，请在保存完毕后关闭电源。下次再玩的时候，可以从上次保存的地方继续游戏。



5. 街机模式

下面让我们来了解一下可以体验对战乐趣的［街机模式］。

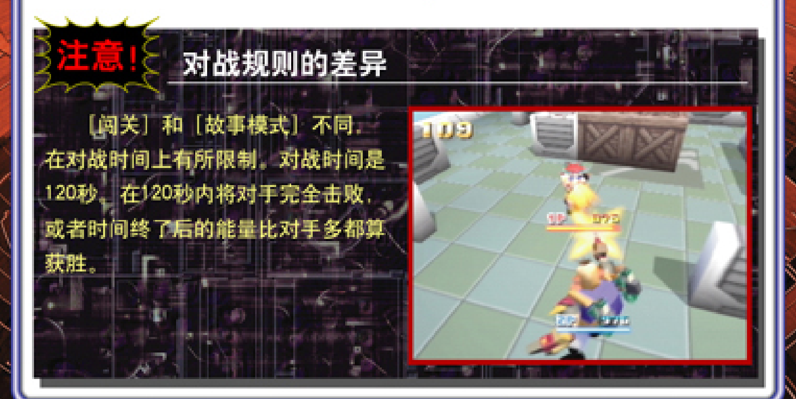
随着《组合机器人》中［故事模式］的推进，［街机模式］里会增加新的模式和难度。现在让我们了解一下［街机模式］里的各种模式。



1 闯关

这是和电脑进行对战的模式。从初级到传说级共有5种难度。每个难度要进行10场战斗，最后比较总积分。这个“难度”随着［故事模式］的推进会逐步提高。

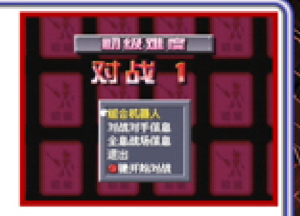




注意！ 对战规则的差异

［闯关］和［故事模式］不同，在对战时间上有所限制。对战时间是120秒。在120秒内将对手完全击败，或者时间终了后的能量比对手多都算获胜。

用遥杆选择难度，按A键确认。画面中会出现右面的菜单。菜单的功能和［故事模式］基本相同，但是有几个不同的地方。



闯关　在组合机器人画面中

和［故事模式］不同，可以选择除了“光”以外的其他机器人。但是仅限于在［故事模式］中挑战过的机器人。



你不可以进行“试攻击”。如果想在［街机模式］中试验各种装备，请选择“自由对战”。

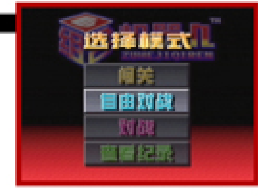




注意！ 输了还可以继续

在“闯关”模式里就算输掉了对战，还可以继续游戏。当屏幕上显示“要继续吗？”，在数字变成零之前按START键就可以了。

2 自由对战



和电脑进行对战的模式，不过没有胜负之分。不光是自己的机器人和部件，还可以自由组合对手的机器人和部件进行对战，因此是最适合用来练习的模式。

自由对战 选择战场

选择“自由对战”后，会出现右面的选择战场的画面。在这个画面中选择想要进行对战的战场。用摇杆选择战场后按A键。会出现战场的特写，确认以后再按A键确定。



自由对战 组合机器人的方法

战场选好以后是组合机器人的画面。在“自由对战”中还可以组合对手的机器人。画面上方是自己的机器人，下方是对手的。和通常的组合机器人不同，你可以选择机器人的攻击力。共有“关闭移动”、“关闭攻击”、“弱小”、“一般”、“强大”、“躲避攻击”6个选项可供选择。按START键开始自由对战。



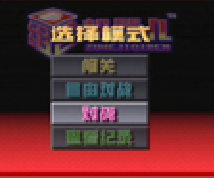


自由对战 如何退出

在对战中按START键会出现菜单。选择“退出对战”，按A键终止对战。然后回到选择战场画面。在这儿按B键选择“是”，再按A键退出“自由对战”。



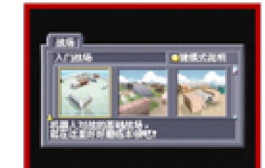
3 对战



可以双人对战的模式。在这个模式里可以选择和装备在［故事模式］中交战过的机器人以及得到的部件。

对战 选择战场

择战场的方法基本和“自由对战”相同，而且还可以进行“随机选择”和“对战时间设定”。



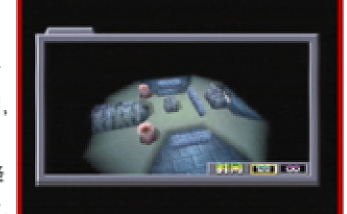
随机选择

电脑随机选择战场。按住Z键后再按A键，随机选择战场。按B键回到选择战场画面。或者，按过R键后再进行相同的选择是保密+随机选择。



对战时间设定

当出现右面的画面时，你可以左右推动遥杆，在画面右下方的“时间”处，可以选择“120”和“∞”。“120”表示对战时间为120秒。“∞”表示没有时间限制，可以一直对战到分出胜负。选好对战时间后，按A键进入组合机器人画面。如果选择“120”，当时间终了，能量多的玩家获胜。



对战 组合机器人

组合机器人的方法基本和［故事模式］相同，但是有几项功能只有在“对战”时才可以实现。1P和2P都组合完毕之后，按START键。如果两人的画面上都出现了“组合完毕”，那么对战开始。

随机选择

按住Z键再按A键，机器人和部件全都由电脑随机选择。你可以不断重新选择直到满意为止。



保密

你可以不让对手知道自己选择的机器人和部件。让我们来实际组合一下吧。

1



在组合机器人的画面中，按R键会出现左面的画面。

2



选择机器人。将光标移到机器人的位置按A键。画面显示机器人的一览表。为了不让对手知道先选择“耀斑”。

3



把光标移到“耀斑”处按A键。在通常的情况下，会选择“耀斑”，但是在保密模式下什么也不会发生。在这儿按B键，回到组合机器人画面，按R键退出保密模式。

4



然后你可以看到已经选好了“耀斑”。这样为了不让对手知道，按A键再按B键退出去以后，就可以装备想选择的机器人和部件了。这样按START键确定的话，直到对战开始，对手都不知道你的装备了。

高度保密的组合机器人

在保密模式中，按完A键后还可以移动光标。或者随意按A键（装备最后一次按A键的机器人和部件）。使用这种方法来迷惑对手也是一种技巧。

能量设定



“对战”的战斗开始之前，可以改变能量。通常对战都是在能量100%的状态下进行的，但是这儿可以“增减能量”。把光标停在能量处按A键，共有30%～150%6种能量可以选择。

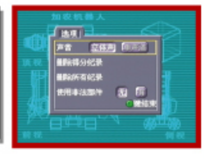
4 查看纪录



可以查看闯关中，各种难度（共5种难度）的最高分。按B键退回模式选择。

6. 选项

在［选项］里可以进行以下设定。



声音

可以选择立体声和单声道。

删除所有纪录

删除［故事模式］的纪录（3个存档）和［街机模式］的纪录。

［街机模式］中可以使用的机器人和部件全部丢失。

删除得分纪录

删除此前保存的得分纪录。

使用非法部件

使用游戏中出现的非法部件，有“有”和“无”两种选择。故事模式通关后可以选择。

7. 出场人物和机器人

在此介绍一下《组合机器人》里出场的人物和机器人。

主人公



《组合机器人》中作为玩家出场的少年。操控组合机器人还是一名新手。为了取得机器人大赛的冠军，在和众多的高手进行对战。

信义



主人公的侄子，是位热心善良的少年。他会教给主人公一些基础对战知识。

花梨



活泼要强的女孩子，至于组合机器人的本领嘛……？

金属熊

金属角斗士型
普通型

耀斑

空中淑女型
普通型

光

阳光战士型
普通型

知更鸟

小猎手型
普通型

十二烷

虎钳胖子型
普通型

8. 如何变强

最后让我们来看看如何在对战中取得胜利。

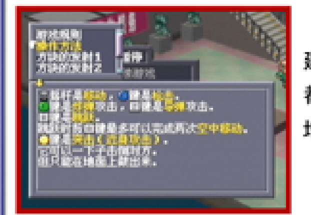
《组合机器人》是一款依靠“组合”和“战斗”取得胜利的游戏。因此千万不可以错过游戏中所出现的提示和情报。

提示1 仔细听好别人讲的话！

在［故事模式］中和别人对话，有时会出现红色和黄色的文字。红色是“攻略建议”，黄色是《组合机器人》里的特殊名词。



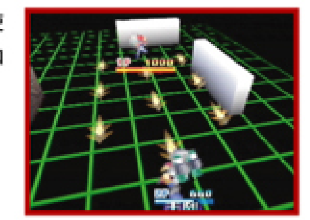
提示2 查看攻略建议！



在［故事模式］中，对战前可以查看攻略建议。此前别人告诉你的建议以及听漏的建议都在里面。随着故事的推进“攻略建议”也会增加。

提示3 使用试攻击！

在［故事模式］的组合机器人时，可以使用试攻击。你可以先熟悉那些新得到的武器和部件，然后再在对战当中使用。



制作人员

■监督＆剧本
见城 宏治

■主程序
福永 正明

■程序＆编剧
守屋 清实

■ＣＰＵ机器人程序
关川 雅道

■设计＆对战系统监督
佐佐木 茂雄
水岛 祥隆

■设计
小森谷 勇一郎
榊Y原 芳治
神户 纯子

■音效
细江 慎治
佐宗 绫子
渡部 恭久

■原作标题设计
风间 英树（Creatures Inc.）

■管理
Marigul Management Inc.
香山 哲
伊藤 阳子
内山 雅志　杉本 敦司

■技术支持
小金泽 力　西泽 健治

■宣传
安藤 摄　池龟 千佳
平峰 齐　长滨 正忠

■游戏调整支持
松本 登
多田 功一　渡边 厚仁
煤田 宏敦　鹤冈 勇辅
原田 圣史　渡边 秀信

■调试＆支持
猿乐 厅　桥本 彻

■汉化
iQue Engineering

■特别感谢
任天堂制作人员　川口 孝司
HAL研究所　岩田 聪
川村 久仁美　枝泽 秀雄
伊藤 俊弘　梅田 正辉
平林 久和
五十岚 薰（Science Product）

■制作
石原 恒和

游戏心得

重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用手册和其它随游戏附赠的印刷品受国家及国际版权法保护。

未经神游科技许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com